

Card Gaming AI

End-to-End Framework für intelligente, adaptive und menschenähnliche KI in Kartenspielen

Programm / Ausschreibung	IWI 24/26, Basisprogramm 2026, Basisprogramm Ausschreibung 2026	Status	laufend
Projektstart	01.05.2026	Projektende	30.04.2027
Zeitraum	2026 - 2027	Projektlaufzeit	12 Monate
Barwert der Projektförderung	€ 62.437		
Keywords			

Projektbeschreibung

Das Projekt „Card Gaming AI“ entwickelt ein neuartiges End-to-End-Framework zur automatisierten Generierung intelligenter KI-Gegner für digitale Kartenspiele. Basierend auf natürlichsprachlichen Spielregeln kombiniert die Lösung Large Language Models (LLMs) mit Deep Reinforcement Learning (DRL), um KI-Agenten zu erzeugen, die unterschiedliche Spielstärken und sowohl kompetitive als auch kooperative Spielmodi unterstützen. Die Pipeline umfasst die automatische Regelinterpretation, Environment-Generierung, Self-Play-Training und On-Device-Inferenz, wodurch neue Spiele und Varianten effizient skaliert werden können. Ziel ist es, das Spielerlebnis nachhaltig zu verbessern, Entwicklungsaufwand zu reduzieren und die technologische Basis für neue Marktchancen zu schaffen.

Projektpartner

- DonkeyCat GmbH