QuatroK

Kognitive und kreative Konstruktion mit Kunststoff

Programm / Ausschreibung	Talente, Talente regional, Talente regional 2016	**Status**	abgeschlossen
Projektstart	01.07.2017	**Projektende**	30.06.2019
Zeitraum	2017 - 2019	**Projektlaufzeit**	24 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Im Projekt QuatroK beschäftigen sich Kinder und Jugendliche mit den Themen Kunststoff, Design, 3D-Druck und anderen Fertigungsverfahren. Sie führen selbstständig Experimente durch und lernen dadurch intuitiv welche Kunststoffe es gibt und wie Gegenstände designed und hergestellt werden können. Dabei wird gezeichnet und ein low-tech 3D-Drucker sowie eine Spritzgussmaschine selbst betrieben. Zusätzliche Workshops zum Thema Berufe in der Kunststoffbranche werden durch und bei Firmenpartnern durchgeführt.

Projektkoordinator

- Johannes Kepler Universität Linz Institute of Polymer Product Engineering (IPPE)

Projektpartner

- Bernstein Innovation GmbH
- ENGEL AUSTRIA GmbH
- EVO-tech GmbH in Liquidation
- JKU Open Lab, Verein zur Förderung des studentischen und wissenschaftlichen Nachwuchses im Bereich der Naturwissenschaften
- Peak Technology GmbH
- Siemens Industry Software GmbH