Mental Training Sys

Entwicklung eines validierten Mental Training Systems

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2021	**Status**	abgeschlossen
Projektstart	01.03.2021	**Projektende**	31.03.2022
Zeitraum	2021 - 2022	**Projektlaufzeit**	13 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Wir entwickeln ein Mentales Training (Visualisierung) wie im Spitzensport bereits bewährt zur effektiven Anwendung für Jedermann, am Smartphone. Mit dem als App dargebotenen Service kann Mentales Training mittels Live-Biofeedback individualisiert und für Selbstoptimierer jeglicher Art geboten werden. Der resultierende Prototyp ist eine audio-visuelle Visualisierungshilfe, validiert mittels wissenschaftlicher Überprüfung der Wirksamkeit (Uni Wien / Sportpsychologie).

Ergebnisse der Umsetzung des vorliegenden Projektvorschlages sind:

+ Entwicklung & Go-Live einer Mental Training App
+ Validierung der Leistungsoptimierung durch Mentaltraining mittels der App, für Sport und Karriere
+ Validierung der Usability der App mittels Scores
+ 3 neue, hochqualifizierte F&E Mitarbeiter: ein Motion Designer, ein Graphix Designer sowie ein Senior Developer

Projektkoordinator

- Athletic Research Center GmbH

Projektpartner

- Universität Wien Zentrum für Sportwissenschaft und Universitätssport (ZSU)