

Sleeve Embedded Dev

Sleeve - platform for remote development and sharing of embedded hardware

Programm / Ausschreibung	IWI 24/26, IWI 24/26, Basisprogramm Ausschreibung 2024	Status	laufend
Projektstart	01.05.2024	Projektende	30.04.2025
Zeitraum	2024 - 2025	Projektlaufzeit	12 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Während Software grundsätzlich leicht vervielfältigt und von mehreren Personen gleichzeitig verwendet werden kann, bedarf es bei der Entwicklung von eingebetteten Systemen an physischer Hardware, auf die für Entwicklung und Testung zugegriffen werden kann. Diese eingebetteten Systemplattformen können allerdings nicht von mehreren Entwicklern gleichzeitig genutzt werden. Da sie darüber hinaus ziemlich kostenintensiv sein können, müssen Unternehmen bei ihrer Anschaffung sorgfältig abwägen. Sleeve positioniert sich als bahnbrechende Lösung, welche es ermöglicht, eingebettete Entwicklungsplattformen zeitgleich und örtlich ungebunden zu nutzen, wodurch reduzierte Entwicklungszeiten und -kosten ermöglicht werden. Der Markt in der Entwicklung eingebetteter Systeme wird dadurch auf eine vergleichbare Weise verändert, wie etwa Uber den Sektor des Personentransports verändert hat.

Sleeve ist ein Hilfsmittel zu automatisierter Softwareentwicklung, -testung und -anwendung auf eingebetteten Systemen ohne örtliche Einschränkung. Es ist eine effiziente, sichere und allumfassende Entwicklungsplattform, die es Entwicklern ermöglicht, auf Hardware-Entwicklungsboards fern zuzugreifen und sie nahtlos in ihre Entwicklungsprozesse zu integrieren. Die Hauptzielgruppe von Sleeve sind Unternehmen, die sich mit der Entwicklung eingebetteter Systeme befassen. Unsere drei wichtigsten Alleinstellungsmerkmale sind 1.) die Möglichkeit, Remote-Entwicklung auf eingebetteten Systemen vorzunehmen, 2.) ein erschwingliches Preismodell sicherzustellen und 3.) die Möglichkeit, überall darauf zuzugreifen, da es browserbasiert ist.

Projektpartner

- Sleeve GmbH