

## Artivive

Mobile Visual Instance Recognition für 2D & 3D Objekte

|                                 |                                       |                        |               |
|---------------------------------|---------------------------------------|------------------------|---------------|
| <b>Programm / Ausschreibung</b> | BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2021 | <b>Status</b>          | abgeschlossen |
| <b>Projektstart</b>             | 01.09.2021                            | <b>Projektende</b>     | 31.08.2022    |
| <b>Zeitraum</b>                 | 2021 - 2022                           | <b>Projektlaufzeit</b> | 12 Monate     |
| <b>Keywords</b>                 |                                       |                        |               |

### Projektbeschreibung

Konkretes Ziel des Projektes ist, aufbauend auf der bestehenden Systemlösung, die Entwicklung einer Cloud based distributed realtime mobile visual instance Recognition, für Kunstobjekte aller Art, welche es ermöglicht, über die derzeit bestehende technologische Limitierung auf 2D Objekte hinaus, 3D Objekte, im besonderen Skulpturen, zu erkennen und dadurch die reale Verbindung, zwischen klassischer und digitaler Kunst, wesentlich zu erweitern.

### Projektpartner

- Artivive GmbH