

## Contentfactory

Smartphone App für Top Live Stream und Videoproduktion

<b>Programm / Ausschreibung</b>	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2021	<b>Status</b>	abgeschlossen
<b>Projektstart</b>	03.05.2021	<b>Projektende</b>	31.10.2021
<b>Zeitraum</b>	2021 - 2021	<b>Projektlaufzeit</b>	6 Monate
<b>Keywords</b>			

### Projektbeschreibung

Wir entwickeln eine Smartphone App die eine qualitativ hochwertige Live Stream Produktion in Sport, Kultur und Business ermöglicht. Funktionen wie Replay, Slow Motion, Einblenden von Bildern, Videos und Animationen in den Livestream direkt in der APP ausgelöst

### Projektpartner

- PLATIN-Sport Marketing & Events GmbH