

Contentfactory

Smartphone App für Top Live Stream und Videoproduktion

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2021	Status	abgeschlossen
Projektstart	03.05.2021	Projektende	31.10.2021
Zeitraum	2021 - 2021	Projektlaufzeit	6 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Wir entwickeln eine Smartphone App die eine qualitativ hochwertige Live Stream Produktion in Sport, Kultur und Business ermöglicht. Funktionen wie Replay, Slow Motion, Einblenden von Bildern, Videos und Animationen in den Livestream direkt in der APP ausgelöst

Projektpartner

- PLATIN-Sport Marketing & Events GmbH