

coding_lernplattform

Aufbau einer interaktiven Online-Lernplattform für Kinder und Jugendliche im Bereich Programmieren und Robotik

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2021	Status	abgeschlossen
Projektstart	01.11.2020	Projektende	30.09.2021
Zeitraum	2020 - 2021	Projektaufzeit	11 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

bits4kids beabsichtigt den Aufbau einer innovativen altersgerechten ortsunabhängigen Online-Lernplattform (virtuelles Klassenzimmer) speziell für Programmieren und Robotik für SchülerInnen. Die gebotenen Inhalte und Lehr- und Lernformate auf dieser Online-Lernplattform werden von unserem Forschungspartner TU Graz fachlich evaluiert. Damit sollte die frühe Förderung von MINT-Kompetenzen v.a. Programmieren und Robotik weiter betrieben werden. Kunden sind Interessensvertretungen, Bildungseinrichtungen, Städte und Gemeinden sowie Kultur- und sonstige Einrichtungen die Interesse daran haben, MINT-Kompetenzen bei Kindern- und Jugendlichen zu fördern. Der österreichische Arbeitsmarkt benötigt dringend MINT-Nachwuchskräfte. Online-Lehr- und Lernformate sind jedenfalls in Zeiten der Pandemie, aber auch abseits davon eine zeitgemäße Lernform, um besonders interessierten Zielgruppen Angebote und Zugänge zu bieten.

Projektkoordinator

- bits4kids OG

Projektpartner

- Technische Universität Graz