

X-Gen Innovation

Challenge Based Learning & Coding auf Basis Youth Hackathon

Programm / Ausschreibung	Talente, Talente regional, Talente regional 2019	Status	abgeschlossen
Projektstart	01.06.2020	Projektende	31.05.2023
Zeitraum	2020 - 2023	Projektaufzeit	36 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Ziel des Projektes ist es Kinder und Jugendliche für Technik zu begeistern in dem sie auf Basis des Stanford Design Thinking Prozesses for Kids Real Life Challenges die seitens der Unternehmen formuliert wurden kollaborative und projektbasiert umsetzen. Am Ende des Projektes sollen fertige Prototypen (Apps, Games etc) mit Verwendung verschiedenen digitalen Technologien erstellt werden und auf der Plattform X-Gen Innovation präsentiert werden.

Projektkoordinator

- MadeByKids - Bildung im 21 Jahrhundert. Verein zur Förderung der Kompetenzen für das 21 Jahrhundert und des wissenschaftlich-technischen und kreativen Nachwuchses in Österreich

Projektpartner

- Kirchliche Pädagogische Hochschule Wien/Niederösterreich
- WeXelerate GmbH
- "fit4internet" - Verein zur Steigerung der digitalen Kompetenzen in Österreich