

DT Framework

DeepTraining Framework: Das erste holistische Trainingssystem zur Vermeidung von Human Errors in Produktionsprozessen

| | | | |
|---------------------------------|---------------------------------------|------------------------|---------------|
| Programm / Ausschreibung | BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2019 | Status | abgeschlossen |
| Projektstart | 18.10.2019 | Projektende | 31.03.2021 |
| Zeitraum | 2019 - 2021 | Projektlaufzeit | 18 Monate |
| Keywords | | | |

Projektbeschreibung

Das wesentliche Ziel von Innerspace im Rahmen des FFG-Projekts konzentriert sich auf die Entwicklung von drei Kerninnovationen, mit dem drei Kernprobleme heutiger Trainingsapplikationen adressiert werden: 1) DeepTraining Content-Framework als Lösungsansatz für das Trainings-Transfer-Problem, 2) DeepTraining Technical Framework als Kerninnovation für das Skalierungsproblem der Trainingsentwicklung in Virtual Reality und 3) das Training-Management-System als Lösungsansatz für die organisationale Skalierung von VR-basierten Trainings sowie das Messbarkeitsproblem von Trainingsdaten.

Projektpartner

- Innerspace GmbH