

## DT Framework

DeepTraining Framework: Das erste holistische Trainingssystem zur Vermeidung von Human Errors in Produktionsprozessen

<b>Programm / Ausschreibung</b>	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2019	<b>Status</b>	abgeschlossen
<b>Projektstart</b>	18.10.2019	<b>Projektende</b>	31.03.2021
<b>Zeitraum</b>	2019 - 2021	<b>Projektlaufzeit</b>	18 Monate
<b>Keywords</b>			

### Projektbeschreibung

Das wesentliche Ziel von Innerspace im Rahmen des FFG-Projekts konzentriert sich auf die Entwicklung von drei Kerninnovationen, mit dem drei Kernprobleme heutiger Trainingsapplikationen adressiert werden: 1) DeepTraining Content-Framework als Lösungsansatz für das Trainings-Transfer-Problem, 2) DeepTraining Technical Framework als Kerninnovation für das Skalierungsproblem der Trainingsentwicklung in Virtual Reality und 3) das Training-Management-System als Lösungsansatz für die organisationale Skalierung von VR-basierten Trainings sowie das Messbarkeitsproblem von Trainingsdaten.

### Projektpartner

- Innerspace GmbH