DT Framework

DeepTraining Framework: Das erste holistische Trainingssystem zur Vermeidung von Human Errors in Produktionsprozessen

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2019	**Status**	abgeschlossen
Projektstart	18.10.2019	**Projektende**	31.03.2021
Zeitraum	2019 - 2021	**Projektlaufzeit**	18 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Das wesentliche Ziel von Innerspace im Rahmen des FFG-Projekts konzentriert sich auf die Entwicklung von drei Kerninnovationen, mit dem drei Kernprobleme heutiger Trainingsapplikationen adressiert werden: 1) DeepTraining Content-Framework als Lösungsansatz für das Trainings-Transfer-Problem, 2) DeepTraining Technical Framework als Kerninnovation für das Skalierungsproblem der Trainingsentwicklung in Virtual Reality und 3) das Training-Management-System als Lösungsansatz für die organisationale Skalierung von VR-basierten Trainings sowie das Messbarkeitsproblem von Trainingsdaten.

Projektpartner

- Innerspace GmbH