

## SeLe

Seamless Learning

<b>Programm / Ausschreibung</b>	FoKo, Inno-LV, Inno-LV 3. AS, EduTech	<b>Status</b>	abgeschlossen
<b>Projektstart</b>	01.01.2018	<b>Projektende</b>	30.06.2020
<b>Zeitraum</b>	2018 - 2020	<b>Projeklaufzeit</b>	30 Monate
<b>Keywords</b>	Bildungstechnologie, Edutech, Medienpädagogik, Seamless Learning		

### Projektbeschreibung

Der anvisierte Lehrgang soll nicht nur das multimediale „Handwerkszeug“ vermitteln, (solche Ausbildungsgänge gibt es ja schon, auch bei uns am Department an der Donau-Universität) sondern auch neue Konzepte der Contentproduktion (Stichwort: User generated Content, partizipative Contenterstellung) einbeziehen.

- Wie kann einmalig erstellter Content über verschiedene Kanäle (Webseite, eBook, Serious Games, interaktive Lernplattformen ...) und für verschiedene Endgeräte (PCs, Notebooks, Smartphones, Wearables ...), publiziert werden?
- Welche neuen Lernpotentiale ermöglichen interaktive Bildungstechnologien (Stichwort „didaktischer Mehrwert“): Blended Learning, Gamification, Adaptive Learning, Augmented Reality, Virtual Reality ...)
- Wie kann neuen Herausforderungen (Lizenzen, Kopierschutz, Geschäftsmodelle) begegnet werden?

### Projektkoordinator

- Universität für Weiterbildung Krems

### Projektpartner

- Österreichischer Bundesverlag Schulbuch GmbH & Co KG
- P & V Holding Aktiengesellschaft
- INNERVERLAG Lehr- und Lernsystem GmbH
- Verlag E. Dorner Gesellschaft m.b.H.
- Helbling Verlagsgesellschaft m.b.H.
- Verlag Hölder-Pichler-Tempsky GmbH
- "Knowledge Markets" Consulting Ges.m.b.H.