

xDroid

Mobile controlled toy car with associated gaming platform

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2017	Status	abgeschlossen
Projektstart	04.05.2017	Projektende	30.09.2018
Zeitraum	2017 - 2018	Projektlaufzeit	17 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

xDroid ist ein mit Sensoren ausgestattetes Auto, das über eine Gaming-App via Smartphone oder Tablet gesteuert wird. Alleine oder gemeinsam mit Freunden können verschiedene, speziell entwickelte Spiele im Freien oder drinnen gespielt werden. Erweitert wird das xDroid System durch spezielle elektronische Checkpoints –sogenannte xPoints –, die von den Autos erkannt werden.

Durch den Einsatz von Smartphones als Steuerinstrument sind wir in der einzigartigen Lage, dass Videospieleerlebnis in die reale Welt zu bringen. Gleichgültig, ob es der eigene Garten oder ein Park ist, jede reale Umgebung kann in einen Spielparcours oder und eine einzigartige Rennbahn verwandelt werden - der Phantasie sind keine Grenzen gesetzt..

Kern des xDroid-Universums ist die „Social Gaming Plattform“, über die die Community-Mitglieder eigene Spielvarianten nach ihren eigenen Vorstellungen gestalten und miteinander teilen können. Überdies geben wir begeisterten xDroid-Spielern die Möglichkeit, sich in der realen Welt zu treffen und miteinander ihre Spiele zu spielen. Damit bauen wir eine sehr dynamische und hoch motivierte Community in der virtuellen und in der realen Welt auf.

Das Angebot von xDroid ist außergewöhnlich - kaum ein anderes Angebot bietet eine so enge Integration von Technologie in ein traditionelles Spielzeug und keines bietet die einzigartige Mischung von xDroid aus einem mitreißenden, kreativen und geselligen Spielerlebnis für drinnen und draußen, das außerdem nach individuellen Vorstellungen gestaltet werden kann. Die beschriebenen Produktfunktionalitäten sind technisch sehr anspruchsvoll, wobei noch eine Reihe von offenen Fragen bestehen, für die wir jedoch bereits Lösungsstrategien entwickelt haben. Wir gehen davon aus, dass wir bei erfolgreicher Umsetzung des Projekts auf großes Interesse des Marktes stoßen, da der Spielmarkt nach wie vor boomt und Nachfrage nach neuen und innovativen Lösungen besteht.

Projektpartner

- xDroid GmbH