

Artificial Architect

Artificial Architect - automatically generated proposals for inner spaces

Programm / Ausschreibung	BASIS, Basisprogramm, Budgetjahr 2017	Status	abgeschlossen
Projektstart	01.07.2017	Projektende	31.08.2018
Zeitraum	2017 - 2018	Projektlaufzeit	14 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Ziel des vorliegenden Projekts ist es, die Möglichkeiten von 3DKameras. Nach den Ergebnissen des Projekts 3D room & object capture, sprich mit einem leeren Roomle-Plan, ist die nächste Herausforderung für den Nutzer diesen leeren Raum mit Möbel zu füllen und nach den eigenen Wünschen und Vorstellungen einzurichten. Hierbei gibt es unendliche Möglichkeiten und viele Menschen würden gerne auf die Dienste eines Innenarchitekten zurückgreifen welche aber in den meisten Fällen über dem eigenen Budget liegen. Um hier eine gute Alternative für alle zu liefern möchten wir diese Dienste in gewissem Ausmaß automatisieren. Der artificial architect soll jedem User auf Knopfdruck und basierend auf diversen Einschränkungen in Echtzeit verschiedene Vorschläge für seinen konkreten Raumplan liefern. Dabei soll er aufgrund des Userfeedbacks und existierender Raumpläne selbst lernen und so die Vorschläge kontinuierlich verbessern.

Im ersten Schritt soll über klassifizierungs Algorithmen aus der bestehenden Plandatenbank Muster abgeleitet werden, welche dann auf neue Räume angewendet werden können. Danach sollen diese Vorschläge auch auf Einschränkungen wie maximaler Preis, Stil etc. reagieren.

Projektpartner

- Roomle GmbH