

## Play!Science

Play!Science Spiele erforschen - spielerisch forschen

<b>Programm / Ausschreibung</b>	Talente, Talente regional, Talente regional 2016	<b>Status</b>	abgeschlossen
<b>Projektstart</b>	01.05.2017	<b>Projektende</b>	30.06.2019
<b>Zeitraum</b>	2017 - 2019	<b>Projektlaufzeit</b>	26 Monate
<b>Keywords</b>			

### Projektbeschreibung

Spiele durchwirken immer mehr Bereiche der Gesellschaft und werden auch in der Forschung immer präsenter. Beispiele persuasive Games. Im Projekt Play! durchlaufen die SchülerInnen in altersadäqua-ten Workshops verschiedene Bereiche der Forschung und Technologieentwicklung, von Grundlagenforschung zu Spielen über spielerisches Forschen in der Art von Citizen Science Projekten bis zur Entwicklung von Spielen für Computer oder Smartphones, von der Entwicklung eines Scripts bis zur Programmierung. Sie beschäftigen sich darüber hinaus auch mit den Gefahren (Problematiken) von Computerspielen und lernen innovative Möglichkeiten wie Virtual Reality Spiele kennen. Es wird darauf geachtet, dass alle Schulfächer einbezogen werden können.

### Projektkoordinator

- ZIMD - Zentrum für Interaktion, Medien und soziale Diversität

### Projektpartner

- Polycular e.U.
- FH OÖ Forschungs & Entwicklungs GmbH
- Fachhochschule Technikum Wien
- Im Dialog mit Südosteuropa - SEE.ID - In Dialogue with South-Eastern Europe