

Play!Science

Play!Science Spiele erforschen - spielerisch forschen

Programm / Ausschreibung	Talente, Talente regional, Talente regional 2016	Status	abgeschlossen
Projektstart	01.05.2017	Projektende	30.06.2019
Zeitraum	2017 - 2019	Projektaufzeit	26 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Spiele durchwirken immer mehr Bereiche der Gesellschaft und werden auch in der Forschung immer präsenter. Beispiele persuasive Games. Im Projekt Play! durchlaufen die SchülerInnen in altersadäquaten Workshops verschiedene Bereiche der Forschung und Technologieentwicklung, von Grundlagenforschung zu Spielen über spielerisches Forschen in der Art von Citizen Science Projekten bis zur Entwicklung von Spielen für Computer oder Smartphones, von der Entwicklung eines Scripts bis zur Programmierung. Sie beschäftigen sich darüber hinaus auch mit den Gefahren (Problematiken) von Computerspielen und lernen innovative Möglichkeiten wie Virtual Reality Spiele kennen. Es wird darauf geachtet, dass alle Schulfächer einbezogen werden können.

Projektkoordinator

- ZIMD - Zentrum für Interaktion, Medien und soziale Diversität

Projektpartner

- Polycular e.U.
- FH OÖ Forschungs & Entwicklungs GmbH
- Fachhochschule Technikum Wien
- Im Dialog mit Südosteuropa - SEE.ID - In Dialogue with South-Eastern Europe