

## QuatroK

Kognitive und kreative Konstruktion mit Kunststoff

|                                 |  |                       |               |
|---------------------------------|--|-----------------------|---------------|
| <b>Programm / Ausschreibung</b> | Talente, Talente regional, Talente regional 2016 | <b>Status</b>         | abgeschlossen |
| <b>Projektstart</b>             | 01.07.2017                                       | <b>Projektende</b>    | 30.06.2019    |
| <b>Zeitraum</b>                 | 2017 - 2019                                      | <b>Projektaufzeit</b> | 24 Monate     |
| <b>Keywords</b>                 |  |                       |               |

### Projektbeschreibung

Im Projekt QuattroK beschäftigen sich Kinder und Jugendliche mit den Themen Kunststoff, Design, 3D-Druck und anderen Fertigungsverfahren. Sie führen selbstständig Experimente durch und lernen dadurch intuitiv welche Kunststoffe es gibt und wie Gegenstände designed und hergestellt werden können. Dabei wird gezeichnet und ein low-tech 3D-Drucker sowie eine Spritzgussmaschine selbst betrieben. Zusätzliche Workshops zum Thema Berufe in der Kunststoffbranche werden durch und bei Firmenpartnern durchgeführt.

### Projektkoordinator

- Universität Linz

### Projektpartner

- JKU Open Lab, Verein zur Förderung des studentischen und wissenschaftlichen Nachwuchses im Bereich der Naturwissenschaften
- ENGEL AUSTRIA GmbH
- Bernstein Innovation GmbH
- Peak Technology GmbH
- EVO-tech GmbH in Liquidation
- Siemens Industry Software GmbH