

SeLe

Seamless Learning

Programm / Ausschreibung	FoKo, Inno-LV, Inno-LV 3. AS, EduTech	Status	abgeschlossen
Projektstart	01.01.2018	Projektende	30.06.2020
Zeitraum	2018 - 2020	Projektlaufzeit	30 Monate
Keywords	Bildungstechnologie, Edutech, Medienpädagogik, Seamless Learning		

Projektbeschreibung

Der anvisierte Lehrgang soll nicht nur das multimediale „Handwerkszeug“ vermitteln, (solche Ausbildungsgänge gibt es ja schon, auch bei uns am Department an der Donau-Universität) sondern auch neue Konzepte der Contentproduktion (Stichwort: User generated Content, partizipative Contenterstellung) einbeziehen.

- Wie kann einmalig erstellter Content über verschiedene Kanäle (Webseite, eBook, Serious Games, interaktive Lernplattformen ...) und für verschiedene Endgeräte (PCs, Notebooks, Smartphones, Wearables ...), publiziert werden?
- Welche neuen Lernpotentiale ermöglichen interaktive Bildungstechnologien (Stichwort „didaktischer Mehrwert“): Blended Learning, Gamification, Adaptive Learning, Augmented Reality, Virtual Reality ...)
- Wie kann neuen Herausforderungen (Lizenzen, Kopierschutz, Geschäftsmodelle) begegnet werden?

Projektkoordinator

- Universität für Weiterbildung Krems Department für Weiterbildungsforschung und Bildungstechnologien

Projektpartner

- "Knowledge Markets" Consulting Ges.m.b.H.
- Helbling Verlagsgesellschaft m.b.H.
- INNVERLAG Lehr- und Lernsystem GmbH
- P & V Holding Aktiengesellschaft
- Verlag E. Dorner Gesellschaft m.b.H.
- Verlag Hölder-Pichler-Tempsky GmbH
- Österreichischer Bundesverlag Schulbuch GmbH & Co KG