

## X-Gen Innovation

Challenge Based Learning & Coding auf Basis Youth Hackathon

|                                 |                                                  |                        |               |
|---------------------------------|--------------------------------------------------|------------------------|---------------|
| <b>Programm / Ausschreibung</b> | Talente, Talente regional, Talente regional 2019 | <b>Status</b>          | abgeschlossen |
| <b>Projektstart</b>             | 01.06.2020                                       | <b>Projektende</b>     | 31.05.2023    |
| <b>Zeitraum</b>                 | 2020 - 2023                                      | <b>Projektlaufzeit</b> | 36 Monate     |
| <b>Keywords</b>                 |                                                  |                        |               |

### Projektbeschreibung

Ziel des Projektes ist es Kinder und Jugendliche für Technik zu begeistern in dem sie auf Basis des Stanford Design Thinking Prozesses for Kids Real Life Challenges die seitens der Unternehmen formuliert wurden kollaborative und projektbasiert umsetzen. Am Ende des Projektes sollen fertige Prototypen (Apps, Games etc) mit Verwendung verschiedenen digitalen Technologien erstellt werden und auf der Plattform X-Gen Innovation präsentiert werden.

### Projektkoordinator

- MadeByKids - Bildung im 21. Jahrhundert. Verein zur Förderung der Kompetenzen für das 21. Jahrhundert und des wissenschaftlich-technischen und kreativen Nachwuchses in Österreich

### Projektpartner

- "fit4internet" - Verein zur Steigerung der digitalen Kompetenzen in Österreich
- Kirchliche Pädagogische Hochschule Wien/Niederösterreich
- WeXelerate GmbH