

## EnterTrain

Entertainment by Training on a Personalized Exergame Platform

<b>Programm / Ausschreibung</b>	benefit, Ambient Assisted Living Joint Programme, AAL - 8. Ausschreibung	<b>Status</b>	abgeschlossen
<b>Projektstart</b>	01.04.2016	<b>Projektende</b>	31.03.2019
<b>Zeitraum</b>	2016 - 2019	<b>Projektlaufzeit</b>	36 Monate
<b>Keywords</b>	Exergame platform, Health monitoring, Automatized Personalization		

### Projektpartner

- Universität Wien