Beat Shaper AI Music

KI-unterstützte Musikproduktion für Einsteiger und erfahrene Produzenten

Programm / Ausschreibung	IWI 24/26, Basisprogramm 2024, Basisprogramm Ausschreibung 2024	**Status**	laufend
Projektstart	01.12.2024	**Projektende**	31.03.2026
Zeitraum	2024 - 2026	**Projektlaufzeit**	16 Monate
Keywords			

Projektbeschreibung

Im Bereich der elektronischen Musik haben es Anfänger, aber auch erfahrene Produzenten nicht leicht, Songs zu erstellen, weil ihrer Kreativität durch die Vielzahl bzw. der Komplexität der verfügbaren Softwareprodukten Grenzen gesetzt sind. Dieses Projekt wird eine KI-gestützte Co-Creation ermöglichen: Grundsätzlich soll unser zu entwickelndes generatives Kernmodell in der Lage sein, vollständige Musikkompositionen (einschließlich Schlagzeug, Bass, Melodie) in einer Vielzahl elektronischer Musikgenres (wie Techno, House, Hip-Hop, und Drum and Bass) durch interaktiver natürlichsprachlicher Texteingaben und stilistischer Kontrollen zu erzeugen.

Musik Beat Shaper ermöglicht es den Benutzern, KI-generierte Beats, Basslines, Melodien und VST-Synthesizer-Presets einfach zu erstellen. Wir integrieren KI direkt in den Produktionsworkflow.

Projektpartner

- Beat Shaper FlexCo